

Opel - OPE5W30 5L - Aceite Opel 5W30 GM 5 Litros

Aceite Opel Dexos2 5w30 especialmente diseñado para vehículos Opel y con aplicaciones para tener menor suciedad en el filtro de partículas.

Este aceite de Motor Opel Dexos2 5w30 combina aditivos de ahorro de combustible, con los mantenimientos ampliados y emisiones de CO2 reducidas. El aceite de motor Opel Dexos2 está fabricado para ser utilizado en motores diesel con filtro de partículas y gasolina de última generación en vehículos ligeros.

Con la utilización del aceite de motor Opel Dexos2 5w30 obtenemos beneficios como una excelente protección del desgaste mecánico del motor incluso en altas temperaturas de trabajo de este. Retrasamos la oxidación del aceite, manteniendo el rendimiento óptimo durante un mayor tiempo y reducimos el consumo de combustible.

Cumple con los estándares de SAE 5W30, ACEA C3, API SM/CF y con las homologaciones y especificaciones GM Longlife Dexos2 que sustituye las especificaciones GM-LL-A-025 y GM-LL-B-025 para intervalos de servicio ampliados.

Diseñado para coches equipados con ECO-Service System y vehículos con filtros de partículas FAP que cumplan las siguientes especificaciones y homologaciones de los constructores:

- ACEA A3/B4, C3
- API SM/CF
- GM-LL-A-025
- GM-LL-B-025
- BMW Longlife-04 BMW LL04
- VW 502.00, 505.00, 505.01
- MB 229.51

A partir del año modelo 2010, es necesario utilizar en las motorizaciones de los vehículos Opel el aceite motor GM 5W-30 dexos2.

Recomendaciones antes de usar Opel Dexos2 5w30

Recomendamos antes de realizar la sustitución del aceite de motor Opel Dexos2 5w30 utilizar un tratamiento de limpieza de motor para sacar todo el rendimiento a este aceite y tener su motor en un estado óptimo que le proporcionara una larga vida. Y para los más exigentes el tratamiento para motor Xenum VX500



Genuine

GM

Motor Oil

5W-30 dexos2

Fuel Economy, Longlife

ACEA C3

Meets specification of:

- API SN/CF
- GM-LL-A-025, GM-LL-B-025
- VW 502.00, 505.00, 505.01
- MB 229.51
- BMW Longlife-04

e 5 l